# Access modifier : phạm vi truy cập

Public : truy cập tất cả ngoài packeg

Private : trong một class

Default

Protected

OOP = Metheds + properties (lập trình hướng đối tượng)

# Method main ()

Gọi tới môi trường jdk ( jvm)

Main -> call -> jvm

# (String args[] )

Nhận dữ liệu từ các thiết bị đầu cuối VD:keyboard , mouse

Phần lớn lưu String -> String pool

# Static (thuộc class) -> tỉnh

Vd: static String ten= “dat”

Tỉnh

Tốn bộ nhớ

Tối ưu bố nhớ

Một trường

# Function + Procedure

# Biến : biến cục bộ, biến toàn phần

# Constant = hằng số là : final